

## EMAKEEL JA EESTI KEEL

### BINGO

Liigu klassis ringi ja küsi vaikselt oma kaaslaste käest küsimusi („Kas sa tead, mis päev on 14. märts?“ jne). Kes oskab vastata, selle nimi kirjuta ruudu sisse.

Küsimusi ei pea küsima samas järjekorras.

Mängu võidab see, kes saab esimesena igasse ruutu ühe klassikaaslase nime ja hüüab: „Bingo!“

TEAB, MIS PÄEV ON 14. MÄRTS.	TEAB, MIS KEEL ON TEMA EMAKEEL.	TA OSKAB ÕELDA KOLM E-TÄHEGA SÕNA.	TAL ON TÄNA HEA TUJU.
TA LUGES EILE JUTURAAMATUT.	TALLE LOETAKSE ÕHTUTI UNEJUTTU.	TA TEAB, KES ON SIPSİK.	TA TEAB, KUHU PUNAMÜTSIKE LÄKS.
TEMA EESNIMES ON 5 TÄHTE.	TA OSKAB ÜHTE LUULETUST PEAST LUGEDA.	TA TEAB, KES SÕI KAKUKESE ÄRA.	TEMA EESNIMI LÕPPEB TÄISHÄÄLIKUGA.
TA OSKAB ÕELDA KOLM S-TÄHEGA SÕNA.	TA TEAB, MIS ON LOTTE EMA NIMI.	TEMA NIMI ALGAB TÄISHÄÄLIKUGA.	TALLE MEELDIB LUGEDA.